

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie*/niepobieranie*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie*/niepobieranie*".

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Szczecin
2. Rodzaj zadania publicznego¹⁾	4) podtrzymywanie i upowszechnianie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej 13) działalność wspomagająca rozwój wspólnot i społeczności lokalnych 15) działalności na rzecz dzieci i młodzieży, w tym wypoczynku dzieci i młodzieży

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Nazwa: Konwent Współpracy Samorządowej Polska-Ukraina , Forma prawna: Stowarzyszenie Rejestrowe , Numer Krs: 0000372491 , Kod pocztowy: 70-403 , Poczta: Szczecin , Miejscowość: Szczecin , Ulica: Kaszubska , Numer posesji: 3 , Numer lokalu: U4 , Województwo:	
Adres do korespondencji jest taki sam jak adres oferenta	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Przygotujemy wspólnie nasz "Przepis na Demokrację"			
2. Termin realizacji zadania²⁾	Data rozpoczęcia	10.05.2021	Data zakończenia	31.07.2021

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

Opis zadania

Przedmiotem zadania jest organizacja sesji gry planszowej "Przepis na Demokrację" dla grupy uczniów szczecińskich szkół ponadpodstawowych. Gra "Democracy Cake - Przepis na Demokrację" stworzona została przez norweską Fundację Praw Człowieka Rafto. Uczestnicy gry w grupach 4-6 osobowych zmagają się z zadaniem zbudowania swojego państwa a następnie wdrożenie w tychże zasad demokratycznego ustroju państwa. Gra jest również platformą dyskusji wśród uczestników na czym polega demokracja? jakie są jej najważniejsze składniki? Jak sprawić, by demokracja broniła się przed zagrożeniami?

W ramach realizacji zadania planujemy organizację minimum 3 spotkań, w trakcie których uczestnicy zagrają w grę planszową "Przepis na Demokrację". Uczestnikami zadania będą uczniowie szczecińskich szkół ponadpodstawowych. Przewidujemy, że w zadaniu udział weźmie co najmniej 48-miu szczecińskich licealistów i uczniów innych szkół ponadpodstawowych, którzy podzieleni zostaną na 12 zespołów (po 4 osoby każdy zespół). Zespoły zagrają we wspomnianą grę stacjonarnie (w naszym biurze, pomieszczeniach udostępnionych przez szkoły bądź innym udostępnionym pomieszczeniu, który pozwoli na zachowanie wymaganego dystansu społecznego) bądź za pośrednictwem Internetu. Wybór ostatecznej formy organizacji rozgrywki uzależniony będzie od sytuacji epidemicznej i panujących obostrzeń dotyczących edukacji oraz organizacji spotkań.

Realizacja zadania rozpocznie się od przeprowadzenia rekrutacji i kampanii informacyjnej nt. zadania. Rekrutacja uczestników prowadzona będzie dwutorowo tzn. o pomoc w rekrutacji uczestników zwrócimy się bezpośrednio do dyrekcji szczecińskich szkół ponadpodstawowych z prośbą o zainteresowanie młodzieży naszym przedsięwzięciem. Z drugiej strony rekrutację przeprowadzimy również w Internecie za pomocą popularnych portali społecznościowych i lokalnych portali informacyjnych dzięki czemu bezpośrednio dotrzemy do potencjalnych uczestników i beneficjentów działania. Szacujemy, że do udziału w projekcie zgłosi się co najmniej 48 uczestników. W przypadku większego zainteresowania przewidujemy zwiększenie liczby uczestników, charakter gry i sposób w jaki planujemy zorganizować jej wykorzystanie pozwalają na organizację większej liczby spotkań bez generowania dodatkowych wydatków.

Po rekrutacji uczestnicy podzieleni zostaną na czteroosobowe zespoły (nasze doświadczenia pokazują, że najlepiej gra się w zespołach 4-6 osobowych), które poinformowane zostaną o zasadach gry i uzgodnionym terminie wezmą udział w rozgrywce. Sama gra "Przepis na Demokrację" ma charakter wyłącznie edukacyjny, pozbawiony jakiegokolwiek rywalizacji niemniej jednak chcemy zorganizować sesje, w których jednocześnie weźmie udział do 4 zespołów co pozwoli nam na organizację nie tylko rozgrywki ale również prowadzenia dyskusji nt. demokracji wśród jej uczestników. Ograniczenie do sesji dla maksymalnie 4 zespołów jednocześnie wynika z faktu, że posiadamy wyłącznie 4 komplety elementów gry.

Poszczególne sesje gry zorganizowane zostaną w tradycyjny sposób poprzez spotkanie uczestników we wskazanym miejscu bądź za pośrednictwem Internetu przy wykorzystaniu platformy do prowadzenia spotkań on-line ZOOM. Budżet zadania zaplanowany został z założeniem, że rozgrywka odbędzie się za pośrednictwem Internetu dlatego też uwzględnienie w budżecie wydatków na wydruk materiałów dla uczestników. Jednocześnie w budżecie uwzględniona została również

pozycja budżetowa uwzględniająca realizację rozgrywki w sposób tradycyjny - pozycja związana z wydatkami na środki ochrony osobistej (maseczki, rękawiczki i płyn do dezynfekcji). W przypadku tradycyjnej formy rozgrywki uczestnicy wykorzystają elementy gry będące w naszym posiadaniu więc wydatki na wydruk będą zbędne, identycznie będzie w przypadku organizacji działania przez Internet wtedy nie wydamy środków przewidzianych na środki ochrony osobistej uczestników. Zgodnie z przyjętym założeniem planujemy organizację co najmniej 3 sesji gry dla czterech zespołów każda.

Podsumowaniem rozgrywki będzie dyskusja wśród uczestników nt. ich oceny demokracji w Polsce; jakie widzą dla niej zagrożenia; czy mają pomysły na to jak można rozwinąć w Polsce demokrację. Wszyscy uczestnicy uzyskają pamiątkowy dyplom oraz symboliczny i humorystyczny upominek w postaci czapek szefa kuchni (nawiązanie do tytułu gry w wersji angielskiej i polskiej tj. "Democracy Cake" i "Przepis na Demokrację", które łączą się z kuchnią i gotowaniem. Chcąc wykorzystać tą grę słów jako upominek dla każdego z uczestników przygotowujemy czapki szefów kuchni, którzy przygotowali swój przepis na demokrację).

Miejsce realizacji

Zadanie realizowane będzie w całości na terenie Gminy Miasto Szczecin. W zależności od panujących obostrzeń i ilości dziennych zachorowań na wirusa COVID-19 główne działanie zorganizowane zostanie w sposób tradycyjny poprzez spotkania z uczestnikami projektu w siedzibie wnioskodawcy, pomieszczeniach udostępnionych przez szkoły bądź innym pomieszczeniu, który zagwarantuje przestrzeganie przede wszystkim dystansu społecznego. W przypadku braku możliwości organizacji rozgrywek w tradycyjnej formie przewidujemy realizację działania za pośrednictwem Internetu. Członkowie poszczególnych zespołów otrzymają materiały niezbędne do udziału w grze a sama rozgrywka poprowadzona zostanie za pośrednictwem platformy ZOOM.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Zorganizowane sesje gry "Przepis na Demokrację"	3	listy obecności, dokumentacja zdjęciowa i video
Liczba uczniów szkół ponadpodstawowych, którzy zagrają w grę	48	listy obecności, dokumentacja zdjęciowa i video

5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.

Charakterystyka oferenta

Konwent Współpracy Samorządowej Polska-Ukraina jest polskim stowarzyszeniem jednostek samorządu terytorialnego z siedzibą w Szczecinie. Od 2011 roku działamy na rzecz rozwoju współpracy polskich i ukraińskich samorządów. Obecnie członkami Konwentu jest 16 JST z całej Polski, które współpracują bądź planują nawiązać współpracę z ukraińskimi partnerami. Głównym celem Konwentu jest pomoc i wspieranie Członków w rozwijaniu współpracy z ukraińskimi samorządami w duchu wzajemnej korzyści z uwzględnieniem możliwości wykorzystania wsparcia z Unii Europejskiej. Nasze podstawowe działania to:

- propagowanie współpracy pomiędzy samorządami Polski i Ukrainy;
- wzajemna wymiana doświadczeń;
- realizacja wspólnych przedsięwzięć w zakresie wymiany młodzieżowej, kulturalnej i edukacyjnej;
- tworzenie warunków dla generowania środków finansowych, służących tej współpracy.

Przez 10 lat swojej działalności zrealizowaliśmy szereg działań, które dotyczyły szeroko rozumianej edukacji obywatelskiej i kształtowania postaw aktywności społecznej wśród młodzieży z Polski i Ukrainy. Przede wszystkim cel ten realizujemy poprzez organizację naszego sztandarowego projektu "Polsko-Ukraińska Młodzieżowa Akademia Samorządności", który z powodzeniem realizujemy od 2015 roku. Posiadamy wieloletnie doświadczenie w realizacji projektów zarówno skierowanych do młodzieży jak i osób dorosłych - urzędników samorządowych i przedstawicieli organizacji pozarządowych. Pandemia wirusa COVID-19 spowodowała, że gro swoich działań przenieśliśmy do Internetu czego przejawem są m.in. wspomniane sesje gry "Przepis na Demokrację" dla młodzieży z Ukrainy.

Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Od 2015 roku regularnie organizujemy polsko-ukraiński projekt wymiany młodzieżowej pn. "Polsko-Ukraińska Młodzieżowa Akademia Samorządności", którego działania dotyczą trzech zagadnień:

- funkcjonowania samorządu terytorialnego w Polsce i Ukrainie;
- rozwoju społeczeństwa obywatelskiego i partycypacji społecznej;
- wolontariatu i działalności organizacji pozarządowych.

Pandemia wirusa COVID-19 spowodowała, że od zeszłego roku znacząco musieliśmy ograniczyć tradycyjną realizację naszych działań i przenieść ich realizację do Internetu. Do prowadzenia swoich działań wobec młodzieży z Polski i Ukrainy zaczęliśmy wykorzystywać egzemplarze gry planszowej "Democracy Cake - Przepis na Demokrację", której polską wersję językową w ubiegłym roku przygotowała fundacja Edukacja dla Demokracji z Warszawy.

Dzięki posiadanym egzemplarzom gry w zorganizowaliśmy dwie sesje rozgrywki w grę "Przepis na Demokrację" dla uczestników z terytorium Ukrainy (jedną w grudniu 2020 i drugą w lutym br.). Oba spotkania w 100% zorganizowane zostały za pośrednictwem Internetu, dzięki temu wiemy, że możliwa jest rozgrywka we wspomnianą grę z wykorzystaniem oprogramowania do prowadzenia spotkań on-line. W obu spotkaniach zorganizowanych dla ukraińskich uczestników łącznie uczestniczyło 30 uczniów z dwóch ukraińskich obwodów (województw) - czerkaskiego i połtawskiego. Organizacja tych spotkań była dla nas testem przed realizacją identycznych działań na większą skalę dla uczestników z Polski. Oba spotkania zorganizowane dla ukraińskich licealistów przebiegły w bardzo dobry sposób a uczestnicy wysoko ocenili ich organizację dlatego też postanowiliśmy zorganizować podobne przedsięwzięcie na początek dla uczniów ze Szczecina gdzie

mamy swoją siedzibę.

Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania

W związku z faktem, że planujemy realizację zadania zgodnie z panującymi w Polsce obostrzeniami przygotowaliśmy dwa scenariusze realizacji zadania:

1. tradycyjny - spotkanie z uczestnikami i organizacja tradycyjnej rozgrywki
2. On-line - wykorzystanie do realizacji zadania komputerów i oprogramowania do prowadzenia spotkań za pośrednictwem Internetu.

Zasoby, które planujemy wykorzystać do realizacji zadania uzależnione są od faktycznej formy, w jakiej zostanie ono zrealizowane. Niezależnie jednak od ostatecznej formy prowadzenia działania (tradycyjna bądź online) w obu przypadkach wykorzystamy następujące zasoby:

- sprzęt komputerowy i biurowy będący w posiadaniu naszej organizacji zostanie wykorzystany do przygotowania materiałów informacyjnych i prowadzenia rekrutacji uczestników do projektu;
- w realizację działania zaangażowani będą pracownicy naszego biura (2 osoby zatrudnione na etacie i 1 pracownik na umowę zlecenie).

Ponadto w przypadku tradycyjnej formy organizacji zadania wykorzystamy:

- egzemplarz gry "Przepis na Demokrację";
- flipchart, papier i kolorowe markery do prowadzenia gry;
- w przypadku organizacji gry w naszej siedzibie wykorzystane zostaną nasze meble (biurka i krzesła);
- z prowadzonych rozgrywek przygotowana zostanie dokumentacja zdjęciowa i wideo, do wykonania której wykorzystamy posiadany przez nas gimbala (stabilizator do smartfonów). Wykorzystanie gimbala pozwoli nam na samodzielne zrobienie zdjęć i amatorskiego wideo bez konieczności angażowania do tego celu zewnętrznego podmiotu;
- środki ochrony osobistej (maseczki, rękawiczki i płyn do dezynfekcji) w celu zapewnienia bezpieczeństwa wszystkim uczestnikom zadania.

W przypadku realizacji działania za pośrednictwem Internetu wykorzystane zostaną następujące zasoby:

- sprzęt do prowadzenia transmisji wideo online (kamera wideo, słuchawki z mikrofonem);
- projektor multimedialny z ekranem, które pozwolą na prawidłowe prowadzenie rozgrywki jednocześnie dla kilku zespołów uczestników;
- platforma do prowadzenia konferencji wideo ZOOM.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Wynagrodzenie specjalisty ds. rekrutacji (wolontariat - wkład własny osobowy)	2 000,00		
2.	Wynagrodzenie koordynatora zadania (umowa zlecenie)	3 000,00		

3.	Zakup dostępu do platformy ZOOM (2 miesiące)	300,00		
4.	Wydruk kompletów materiałów niezbędnych do gry (4 komplety)	300,00		
5.	Koszt kampanii promocyjnej projektu w Internecie (ogłoszenia sponsorowane na popularnych portalach społecznościowych)	600,00		
6.	Przygotowanie dwóch grafik zaproszeń do udziału w grze do wykorzystania w promocji i rekrutacji internetowej	2 000,00		
7.	Przygotowanie dyplomów dla uczestników	300,00		
8.	Upominki dla uczestników zadania (czapki kucharskie)	3 000,00		
9.	Środki ochrony osobistej dla uczestników (maseczki, rękawiczki i płyn do dezynfekcji)	500,00		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		12 000,00	10 000,00	2 000,00

V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym* / inną właściwą ewidencją* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....

....

.....

....

.....

.....
(podpis osoby
upoważnionej
lub podpisy osób
upoważnionych
do składania oświadczeń
woli
w imieniu oferenta)

Data.....

Załączniki:

1. Oświadczenie do umowy (*fakultatywny*)
2. Dodatkowy załącznik (np. pełnomocnictwo, upoważnienie) (*fakultatywny*)

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.